

## REGULAMENTO – CAMPEONATO SUPER GAMES DE FUTEBOL

### 1. Da realização

1.1 Campeonato Super Games de Futebol, será realizado no dia 22/03 (sexta-feira), a partir das 17h30 (horário de Brasília) no espaço do Super Games, localizado no Via Café Shopping Center.

### 2. Dos Participantes

2.1. Poderão participar do campeonato crianças e adultos, a partir de 12 anos.

2.2 A participação será mediante ao valor pago de R\$20,00 (vinte reais) e para participar, os interessados devem realizar a inscrição na loja Game Power, localizada no Via Café Shopping Center.

2.3 O participante que, por um acaso, não estiver no momento da chamada ou chegar após o início do campeonato, será automaticamente desclassificado.

2.4 Não é permitido a participação de funcionários do Shopping.

### 3. Inscrições

3.1 Elegibilidade: poderá participar do campeonato qualquer pessoa com idade igual ou superior a 12 anos de idade.

3.2 A inscrição está limitada ao número de vagas para participantes da competição, sendo o total de 16 vagas.

3.3 A participação será mediante ao valor pago de R\$20,00 (vinte reais) e para participar, os interessados devem realizar a inscrição na loja Game Power, localizada no Via Café Shopping Center e munido de um documento oficial de identificação com foto para efetuar o seu cadastro, informando obrigatoriamente, todos os dados solicitados (nome completo, RG, CPF, telefone com DDD e e-mail)

3.4 O período de inscrição se dará até 21/03/2024 (ou até que esgote o número de vagas), de segunda-feira a domingo das 10h às 22h e domingos das 13h às 19h.

3.6 Ao final do prazo de inscrição, havendo vagas em aberto, essas poderão ser preenchidas diretamente no dia do campeonato (22/03/2024) no local do evento, entre 16h30h e 17h30 (horário de Brasília).

#### **4. Fórmula de disputa**

**4.1** Velocidade jogo: rápida.

**4.2** Definições de volume: Padrão do jogo.

**4.3** Clima: noite 22h

**4.5** Duração da Partida: Primeira Fase: 6 minutos

**4.6** Nível de Jogo: Lendário

**4.7** Bola: Padrão do jogo.

**4.8** Estádio: Aleatório

**4.9** Substituições: 3 jogadores.

**4.10** Tipo de Câmera: Co-op

**4.11** Prorrogação: Sim

**4.12** Pênaltis: Sim.

**4.13** Contusões: Não.

**4.14** Impedimentos: Sim.

**4.15** Cartões: Sim.

**4.16** Toques de mão: Não.

**4.17** Radar: 2D.

**4.18** Proibido usar configuração "Defesa Clássica", permitido somente "Defesa Tática" caso use a clássica será desclassificado do campeonato.

**4.19** Painel: Nome do jogador e indicador.

**4.20** Indicador de jogador: Nome do jogador.

**4.21** Método de competição: 1 vs 1

**4.22** Modo de Jogo: Somente Clubes. Não será liberada escolha de seleções e resto do mundo;

**4.23** Plataforma:

**4.24** casos, será dado 1 minuto para as alterações.

Especificações:

- 4.25** Será utilizado o produto FC24 Oficial. (Podendo ser ou não atualizado com o último “patch” disponível).
- 4.26** Os jogadores usarão controles do evento
- 4.27** As habilidades e atributos técnicos dos times e dos jogadores não poderão ser modificados;
- 4.28** Os jogadores podem alterar as formações e estratégias do time antes do início da partida, será dado 2 minutos para as alterações.
- 4.29** Gráficos e outras configurações poderão ser ajustados apenas pelo menu (não serão permitidos arquivos externos como pen drive e adaptadores).
- 4.30** Os jogadores de ambos os lados deverão selecionar as opções antes do início do jogo.
- 4.31** Não será permitida a utilização de qualquer programa, arquivo ou mecanismo que ofereça vantagens desleais para qualquer um dos jogadores.
- 4.32** Qualquer outra configuração/ajuste sobre o jogo será decidida pelos organizadores do evento.
- 4.33** Atualização: A opção de jogo “Match Day” será desativada em todo o campeonato, sendo utilizada a última atualização recente e padrão fornecido pela EA Sports.
- 4.34** As partidas só começam ou recomeçam com autorização do coordenador. Caso acabe a energia elétrica durante o jogo, ou o console trave por qualquer motivo, será iniciado outro jogo com o placar da partida que estava em andamento antes da falta de energia ou travamento do console. Se a partida estiver no segundo tempo, será jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior. Casos extraordinários, ou seja, extra regra, serão analisados e resolvidos pelo comitê organizador do evento. Sobre as pausas:
- 4.35** Será considerado “pause” quando o jogador pressionar o botão “start”, “options”, “home”.

## 5. Torneio

**5.1** No decorrer do jogo, só será permitido alterar formações, táticas e realizar substituições quando o jogo estiver parado (antes da cobrança de escanteios, faltas e tiros de meta, por exemplo), obedecendo as regras do campeonato.

**5.2** Cada participante terá direito a 02 (dois) "pauses" no decorrer da partida para alterações no esquema tático ou substituição de jogadores, quando a bola estiver fora, não em andamento da partida

**5.3** Durante cada "pause" o jogador terá 01 (um) minuto para fazer as alterações necessárias em sua equipe. No intervalo de cada partida o participante terá direito a 02 (dois) minutos para alterações na formação.

## 6. Opções de jogo

1. Predefinição competitiva
2. Assistência nas finalizações
3. Assistido finalização calibrada não.
4. Assistência em bolas enfiadas Semi bolas enfiada por cobertura
5. Semi assistência de passe rasteira.
6. Assistência no cruzamento
7. Assistido assistência no passo por cima
8. Travar receptor de passe
9. Tarde sensibilidade de passe preciso normal
10. Assistência para afastar a bola direcional
11. Assistência no bloqueio do passe sim troca automática bolas aéreas e rebote
12. Assistência movimento troca
13. Automática baixa troca no controle direito clássico referência de troca de controle direito relativo atleta sensibilidade
14. Troca de controle direito 4
15. Troca de atleta
16. Próximo clássica travar atleta sim troca de ícone não condução orbital sim resposta de vibração não

### 6. Pausa irregular do jogo:

**6.1** Primeira pausa: Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento.

**6.2** Segunda pausa reincidente: Será penalizado com 1 gol.

**6.4** Terceira pausa recorrente: Caso o jogador faça será desclassificado, dando a vitória ao adversário.

## **7. Penalidades por jogo desleal:**

**7.1** Desconexão intencional.

**7.2** Qualquer conversa desnecessária durante a partida.

**7.3** Se o Coordenador decidir que questões externas (pressão, líder do time, jogador, espectador ou etc.) der uma vantagem desleal a um jogador, o jogador receberá uma advertência ou perderá de acordo com a decisão da comissão técnica.

**7.4** Quaisquer atitudes antidesportivas, tanto interna ou externamente a partida, considerada de má intenção (como fazer cera, por exemplo), acarretará punição do campeonato, até mesmo em desclassificação do jogador.

## **8. Comportamento durante o Jogo:**

**8.1** Se o jogador fizer algo que não esteja de acordo, paralise a partida e chame o coordenador. Não importa o tempo que fique paralisado, espere até que apareça o coordenador. Após o acontecido ou término da partida, não será possível mais reclamar.

**8.2** Os acompanhantes dos jogadores também não poderão falar ou dar dicas aos jogadores. Caso isso ocorra, não poderão mais assistir ao jogo.

**8.3** O jogador na disputa com seu adversário abrir 5 gols de diferença, automaticamente a partida se encerra ex:(5x0 ,6x1,7x2 8x3 etc.. )

**8.4** Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento, e na segunda advertência, será penalizado com 01 (um) gol.

**8.5** Durante a partida será proibido qualquer tipo de conversa que não seja com relação ao jogo, com a intenção de distrair o adversário. É importante que o silêncio seja preservado para a concentração no jogo.

**8.6** o jogador deverá permanecer durante o jogo: sem xingamentos pesados, sem choradeiras exageradas, sem narrações do jogo, sem reclamações constantes e sem reações agressivas ou antidesportivas. Se o jogador levar três advertências verbais será automaticamente eliminado do campeonato.

**8.7** Comemoração: as comemorações deverão ser restritas, sem gritos exagerados e ou gozações diretas ao adversário.

**8.8** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

## **9. Da premiação**

**9.1.** A divulgação dos premiados será feita imediatamente após o término do campeonato.

## **10. Disposições gerais**

**10.1** O Via Café Shopping Center reserva-se ao direito de alterar, suspender ou cancelar o concurso, em situações de força maior, sem que tal implique em qualquer indenização aos participantes.

**10.2** O Via Café Shopping Center reserva-se ao direito de alterar o presente regulamento sem necessidade de aviso prévio.